

# Iværksætter i Skolen

'Naturfag og selvstændighedskultur'

Januar 2004



Sikkerhedsbinding på skateboard opfundet af skoleelev.

Dansk Naturvidenskabsformidling (DNF) skal for Undervisningsministeriet lave et iværksætterprojekt i Natur og Teknik i udvalgte 6. klasser i Roskilde og Sønderjyllands amter. Projektet skal tilføre skolernes lærere og elever kompetencer i iværksætteri, opfindelser, industrielt design og markedsføring.

## **Hvem kan være med:**

15 klasser i hvert amt og 2 lærere fra hver skole kan deltage. Kontakt til erhvervslivet er vigtig for projektets forbindelse til de innovationsprocesser, der foregår i industrien. Lærerne/skolen skal derfor tilstræbe at knytte en erhvervsperson til hvert undervisningsprojekt som sparringspartner.

## **Hvad skal man:**

I foråret 2005 skal hver klasse lave en eller flere opfindelser, der skal munde ud i et produkt der skal "sælges". Hver klasse får stillet 10.000 kr til rådighed til indkøb af materialer, og lærerne får 5 relevante kursusdage i efteråret 2004.

At opfinde og iværksætte er en proces der starter med viden. Herfra kan man identificere et problem og få en ide til løsning. Som resultat kommer en opfindelse. Denne skal produktudvikles og designes og endelig skal den markedsføres og "sælges". Processen ser således ud:

Viden  $\Rightarrow$  problem  $\Rightarrow$  ide  $\Rightarrow$  opfindelse  $\Rightarrow$  produktudvikling  $\Rightarrow$  design  $\Rightarrow$  markedsføring  $\Rightarrow$  "salg".

Projektet skal munde ud i en "salgsmesse", hvor eleverne skal præsentere deres produkter for forældre og andre interesserede. Den bedste opfindelse i hvert amt præmieres.

## **Efteruddannelse for lærere:**

De deltagende lærere vil få 5 efteruddannelsesdage i iværksætteri, opfindelser, produktudvikling, design og markedsføring i efteråret 2004.

## **Hvornår:**

Startskuddet for projektet sker i forbindelse med Dansk Naturvidenskabsfestival 2004. I samarbejde med Lego laves der Robolab

klassekonkurrencer i Roskilde og Sønderjylland hvor elever vil få stillet opgaver som de skal løse vha. det højteknologiske Lego Dacta system.

Lærernes efteruddannelse foregår i efteråret 2004.

Elevprojekterne på skolerne gennemføres i perioden januar - april 2005.

For mere information se vedlagte projektbeskrivelse eller [www.formidling.dk](http://www.formidling.dk)

Med venlig hilsen

Bo Løkkegaard (bl@formidling.dk)  
Projektleder, Dansk Naturvidenskabsformidling  
Tuborg Havnevej 7, 2900 Hellerup